

**姓名**

1388888888 icon.pngdocker@wps.cn icon.png女 icon.png23

|  |  |
| --- | --- |
| **求职意向**module_title_split_icon.png  意向岗位：游戏场景设计  **自我评价**module_title_split_icon.png   1. 熟悉游戏运营、数据分析等相关知识,具备较强的市场敏感度 2. 具备敏锐的观察力和优秀的沟通能力,适应性强 3. 细心严谨、善于总结和分析,能够对复杂的问题进行分类和归纳   **相关技能**module_title_split_icon.png  Java(熟悉SpringMVC、Mybatis框架)  Photoshop(熟悉UI设计)  Excel(熟练使用数据分析、建模、绘图等功能)  英语六级(具备良好的英文读写能力)  **荣誉证书**module_title_split_icon.png  清华大学计算机二级证书、ACM程序设计竞赛一等奖 | **教育经历**module_title_split_icon.png  **2020.09-2024.06**  **清华大学**  计算机科学与技术 | 本科  GPA: 3.8/4.0  **实习经历**module_title_split_icon.png  **2022.09-2024.01**  **腾讯公司**  游戏运营实习生   1. 负责游戏数据分析,协助策划制定运营方案,参与线上活动统筹规划 2. 搭建游戏数据监控系统,优化活动页面及相关工具 3. 通过市场调研分析,制定产品推广策略,运用社交媒体及其他自媒体渠道,活动参与人数提升了30%,DAU提升了20%   **2021.06-2022.06**  **西山居**  游戏美术设计实习生   1. 协助美术总监搭建多个游戏美术体系 2. 总结比较游戏的美术风格及表现形式,优化美术质量,提高产品价值 3. 为企业提供一系列优秀的的美术设计方案,获得了在线票选评选为优秀实习生 |

